



Jona gaat zijn eigen gang

- knip alle figuurtjes uit. (Jona net binnen de stippellijnen)
- vouw de andere stippellijnen om.
- pak de onderplaat en bedenk waar je de stad Nineve wil plakken en waar de boot.
- teken een weg van Nineve naar de boot en knip een dun strookje uit de weg. ($\pm 3\text{mm}$)
- plak alle delen op het ondervel. (behalve Jona)
- vouw Jona dubbel en schuif hem in het weggeknipte strookje. Met het strookje onder Jona kun je het figuurtje, met je hand onder de onderplaat, bewegen. Jona 'loopt' dan over de weg naar ...