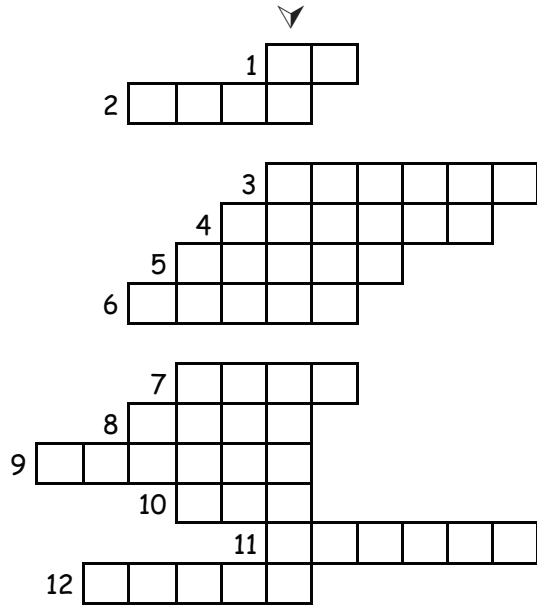


God roept Jona tot de orde

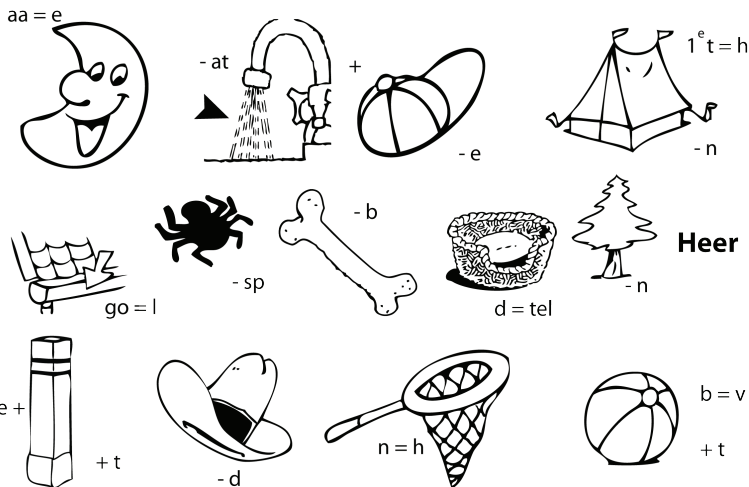
Jona 1

Vul de antwoorden in de puzzel in. Als je alles goed ingevuld hebt, lees je van boven naar beneden de opdracht die de hoofdpersoon van dit verhaal kreeg!

1. Bevel (komt in dit verhaal voor)
2. Hoe heet de man die dit bevel krijgt?
3. Hij moet naar de grote stad
4. Daar heeft hij geen zin in, hij gaat op weg naar
5. Hij vindt een schip, gaat in het ruim en valt in
6. Op zee komt er een hevige
7. De zeelieden werpen het lot. Het lot wijst aan als de schuldige.
8. 'Wat moeten we met je doen, dat de zee ons met rust laat?', vragen de mannen hem. '..... me in zee', antwoordt hij.
9. De mannen 'riepen tot de Heer'. Weet je daar een ander woord voor?
10. De mannen tillen hem op en gooien hem in
11. God stuurde de storm omdat Jona voor hem op de was. Maar ook op het schip vond God hem.
12. Als je niet doet wat God zegt heet dat



rebus



Four rows of empty boxes for writing the answers to the rebus puzzle. The first row has four boxes, the second has three, the third has five, and the fourth has four.



De zeelieden gooiden het lot om te weten te komen wie er schuldig was. In de bijbel komt dat meer voor. De hogepriester droeg onder zijn gouden borstplaat een zakje met daarin 2 (waarschijnlijk) schijven. De ene kant van de schijf was wit de andere kant zwart. Wanneer de schijven uit het zakje geworpen werden en de witte kant van de schijven lag boven, betekende dat 'ja'. Lagen de 2 zwarte kanten boven, dan was het antwoord 'nee'. Lag er 1 met zwart naar boven en 1 met de witte kant, dan betekende dat 'wacht'. De twee schijven werden de Urim en Tummim genoemd. De rebus hiernaast zegt ook iets over het lot.

